

Comparatif Ludique - Prompt IA (version actualisée avec fichiers nommés)

Bonjour,

Je souhaite que tu réalises un comparatif ludique de jeux de cartes orientés autour des mécaniques de pli, défausse et combinaisons, selon une méthode d'évaluation précise.

1. Documents à lire impérativement avant de commencer :

- Règles de Num-X : "Règles Num-X-Objectif.pdf"
- Règles de Num-Speed : "Règles Num-Speed.pdf"

Ces deux jeux sont des créations originales. Merci de les considérer au même niveau que les jeux commerciaux listés ci-dessous.

2. Liste des jeux à comparer (10 au total) :

- Num-X (V3 Objectif)
- Num-Speed (V1)
- Skull King
- UNO
- Trio
- Président
- Tarot (version simplifiée)
- Jungo
- Odin
- Skyjo

3. Critères d'évaluation (note sur 5) :

- Simplicité
- Rapidité
- Stratégie
- Interaction
- Rejouabilité
- Originalité
- Fun

Merci d'indiquer un score total sur 35.

4. Ce que j'attends de toi :

- Un tableau comparatif clair avec les notes sur chaque critère pour tous les jeux.
- Un classement final des jeux du meilleur au moins bon.
- Une mention spéciale pour :
 - Le vainqueur de la catégorie "Stratégie"
 - Le vainqueur de la catégorie "Fun & Dynamique"
- Une courte justification pour les gagnants de chaque catégorie.
- Si possible, une remarque sur les écarts entre les jeux originaux (Num-X / Num-Speed) et les jeux commerciaux.

Merci !